

GUNMA LEAGUE 2025

(群馬県企業等対抗社会人eスポーツリーグ)

大会規約

- 1.はじめに
- 2.出場資格
- 3.エントリー
- 4.配信・放送
- 5.ルールの変更
- 6.禁止事項
- 7.違反時の処置
- 8.個人情報の取り扱い
- 9.免責事項
10. 準拠法および管轄
- 11.規約の変更
- 12.お問い合わせ先

初版 2025年11月7日

1. はじめに

本規約は、群馬県企業等対抗社会人 e スポーツリーグ実行委員会(以下、「実行委員会」とします。)が主催する「GUNMA LEAGUE 2025(群馬県企業等対抗社会人e スポーツリーグ)」(以下「本大会」とします。)の必要事項を定めたものです。実行委員会は、本大会の運営・進行に関する一切の裁定権を有します。

本大会は、県内における社会人eスポーツの普及促進とeスポーツを通じた企業間交流等を図ることを目的に開催します。

本大会は、主催者で構成された本大会の事務局(以下、「事務局」とします。)が運営及び大会進行、管理を行います。

2. 出場資格

本大会に出場するには、以下の出場条件を全て満たすことが必要となります。(以下、本大会に出場する企業・学校・団体等を「出場チーム」、本大会に出場登録する選手を「登録選手」、出場する選手を個別に「出場選手」とします。)

(1) 出場チームについて

- ・本規約及び事務局の定めた大会ルール(以下、「大会ルール」とします。)に同意すること。
(本大会にエントリーした時点で、本規約及び大会ルールに同意したものとみなします。)
- ・群馬県内に本社・支店・営業所等を有する企業・学校・団体等(以下、「団体等」とします。)であること。

- ・原則1部門においては1団体等につき2チームまでとすること。
※グループ企業などの混合チームによる団体出場も可とする。
ただし、e スポーツチームの運営を主業とする団体等は除く。
- ・団体等として本大会に出場することを承諾していること。
- ・団体等の名称・ブランドロゴマークを、本大会の放送等で露出することを承認していること。
- ・予選を勝ち抜いた場合、決勝大会及び表彰式に出場、参加できること。
- ・次号の登録選手が満たす条件について承諾していること。

(2) 登録選手について

- ・出場チームが所属する団体等との間で雇用契約を締結していること。
- ・2025年4月1日時点で、18歳以上であること。
- ・現役プロゲーマーでないこと。
- ・エントリー開始から2026年3月31日(火)まで、事務局からの連絡を受け取れること。
- ・日本語で大会運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションが取れること。
- ・事務局からの要望に応じて、別途メディア収録に参加できること。
- ・本規約と大会ルールを理解し、遵守すること。
- ・本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を事務局に提供し、事務局やメディア各社による写真及び映像撮影や取材を承諾すること。
- ・本大会をプロモーションするため、登録選手の肖像、氏名、年齢、コメントが含まれる本大会の様子・内容が、事務局または事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送(ストリーミング放送を含む)、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用)されることを承諾すること(肖像権、パブリシティ権を行使しないこと)。
- ・本大会中、出場選手の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると事務局が判断した場合、当該出場選手が棄権となることを了承すること。
- ・登録選手とその親族を含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう。)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3. エントリー

本大会の競技タイトルは「eFootball™」、「ストリートファイター6」とします。

- (1) 本大会にエントリーする際は、事前に必ず本規約「2. 出場資格」を満たしていることを確認すること。
(必ず出場チーム内全員で本規約の内容を確認すること。)
- (2) 同一人物による同じ部門での重複エントリーは不可となります。
※「eFootball™」部門、「ストリートファイター6」部門の両部門へエントリーすることは可能。
- (3) 登録選手の代表者が、エントリーフォームに所定の事項を記入し、出場登録を行ってください。エントリーの際、以下の情報(個人情報を含む)を記載する必要があります。

【情報】

- ・チーム名
- ・チーム名(フリガナ)
- ・登録選手の氏名(代表者においてはメールアドレスと電話番号)
- ・登録選手のプレイヤーネーム

- ・登録選手のプレイヤーネーム(フリガナ)
- ・予選日の出場時間(eFootball™部門のみ)
- ・チームの意気込み
- ・参加目的
- ・団体等名称
- ・団体等名称(フリガナ)
- ・団体等所在地
- ・業種
- ・団体等のキャッチコピーやPR
- ・団体等URL
- ・出展希望

前各号のほか、事務局が指定する事項

- (4) 大会エントリー後、登録内容に変更がある場合は事務局まで速やかに連絡してください。なお、急病等の事情により、エントリー締め切り後に登録選手が参加できなくなった場合、速やかに事務局に連絡してください。
- (5) 事務局が必要と判断した場合は、出場確認の連絡を行います。
- (6) 以下の場合、エントリーが取り消される場合があります。
 - ・エントリー情報に虚偽の申告がある場合。
 - ・登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると事務局が判断し修正依頼に応じない場合。(登録の変更に掛かる費用はご自身の負担となります。)
 - ・本規約及び大会ルールに違反した場合。
 - ・事務局からの連絡に対して応答がない場合や意思疎通ができていないと事務局が判断した場合。
- (7) 本大会への登録選手は、当日、身分証明証を本人確認のため常に携帯してください。身分証明証が確認できない場合、出場できないことがあります。

4. 配信・放送

- (1) 事務局は、本大会の様子、競技の内容(ゲームプレイの内容を含む)や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等(第三者に対する許諾等を含む)することができるものとします。
- (2) 出場選手は、出場選手および出場選手の関係者が、本大会の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同意するものとします。
- (3) ストリーミング配信(中継放送も同様)や収録が行われる試合は、事務局が用意する機材を使用して行われます。その際、ゲーム上の設定は事務局によって指定されます。

5. ルールの変更

実行委員会並びに事務局は出場選手の適正なプレイ環境に影響を与える場合、自らの裁量で大会ルールを出場選手の同意なく修正、変更、削除または追加する権利を有します。ただし、大会ルール変更時は出場選手への告知連絡を厳守します。

6. 禁止事項

登録選手は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約、大会ルールに違反すること。
- (2) 決勝大会の受付時間に遅れること、定められた時間に集合しないこと。
- (3) 本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
- (4) 本大会の進行、運営を妨害すること。
- (5) 事務局、本大会スタッフ、登録選手または第三者に対して、誹謗中傷する行為及び名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- (6) エントリー情報に虚偽の内容を入力する行為。
- (7) 本大会の運営や結果に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (8) 本大会開始後に事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (9) 本大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (10) 試合中に、試合の結果に影響する不正行為(チート、選手の替え玉など)を行うこと。
- (11) 公序良俗に反する言動を行うこと。
- (12) 事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- (13) 本大会への出場権、賞品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- (14) 事務局の許可なく、本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- (15) 反社会勢力またはその関係者を関与させること。
- (16) 過度にラフな格好及び事務局が不適切と判断する格好で大会に参加すること。その他、事務局が不適切と判断する行為。
- (17) その他、事務局が不適切と判断する行為。

7. 違反時の処置

登録選手は、登録選手が本規約に違反していると実行委員会が判断した場合、その違反内容や程度により、タイトル剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。

8. 個人情報の取り扱い

- (1) エントリーの際に提供された登録選手の個人情報は、本大会の開催、運営及び広報等の目的で使われます。
- (2) 大会に関連する連絡事項がある場合は、エントリーの際に提供された連絡先へ、事務局よりお送りします。
- (3) 登録選手は、自己の肖像、氏名、年齢、コメント、実況動画等について、事務局または第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集、公表、公開、報道または利用(商業的利用を含む一切の利用を含む)されることを承諾するものとします。
- (4) 提供された登録選手等の個人情報は、個人情報の保護に関する法律(平成十五年五月三十日法律第五十七号)、群馬県個人情報の保護に関する法律施行条例(令和四年群馬県条例第六十七号)に従い管理します。なお、出場選手等の個人情報の利用目的終了は、原則として、次の大会のエントリー期間終了時とし、その後 6 ヶ月間を保存期間とします。

9. 免責事項

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または実行委員会の都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して事務局では一切の責任を負いません。
- (2) 出場選手が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、事務局は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、事務局の基準により行います。
- (3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご出場ください。
- (4) 本大会への出場または出場できなかったこと、また、本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません。）が生じた場合でも、出場選手ご自身の責任と負担において解決していただき、実行委員会は一切の責任を負いません。
- (5) 本大会開催中の出場選手の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用デバイス、PC、PC周辺機器、ディスプレイ、ソフトウェア 及びネットワーク設備の不具合・故障、その他本大会の運営に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、事務局の指示や対応に故意又は重大な過失がある場合を除き、事務局は一切の責任を負いません。

10. 準拠法及び管轄

本規約は日本国法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、前橋地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

11. 規約の変更

本規約の内容は、事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

12. お問い合わせ先

メールアドレス: toiawase@gunma-league.jp

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。予めご了承ください。